



Competition Brief

Competition Title

Web Development

Competition Overview

Web developers must possess both technical expertise and creativity to effectively design, build, and maintain websites or web applications using specialised coding languages and software tools. In this rapidly evolving industry, developers are required to keep up with new technologies, frameworks, and best practices to stay competitive. As digital experiences play an increasingly vital role across various sectors, web development has become a highly valued skill set, with strong demand for professionals who can craft responsive, dynamic, and user-friendly online environments.

In this competition, participants will demonstrate their web development skills through a series of practical tasks designed to assess their ability to create standards-compliant web solutions and solve technical challenges. Competitors will be required to apply HTML, CSS, JavaScript, and SQL skills to build functional web pages, implement specified features, troubleshoot and enhance existing code, and work with data-driven requirements. Solutions will be assessed on technical accuracy, code quality, problem-solving ability, accessibility, and adherence to task specifications, including compliance with W3C standards, WCAG accessibility guidelines, and the effective use of valid HTML and CSS to structure and style web content.

At this stage, you will not be expected to work with server-side scripting.

Entry Criteria

This competition is for those training for a career in Software / Web Development, and studying on a vocational course up to and including Level 4. Please ensure that your entrants have the skills and competences to complete the task.

Entry capacity restrictions by organisation

Maximum of up to **3 entries per location**. Reserves may also be registered to account for potential absences or withdrawals.

This is the maximum number of entries permitted by an organisation for this competition. This is determined by 'location' and 'organisation'. 'Organisation' refers to the competitor's training provider/employer. 'Location' refers to a site where the competitor studies / is employed.

This competition may be subject to a selection process if competitor registration numbers exceed the host venue capacity. Where capacity is identified in a competition, the reserve competitors may be invited to compete. The decision will be made following a consultation between Skills Competition Wales and the competition lead after registration closes. All parties will be notified of any changes.

For further guidance on these capacities, [click here](#).

Brief

This Web Development competition consists of two tasks (2.5 hour each):

Task A: Web Development - Design Implementation

During this task you will be required to apply your practical skills using HTML, CSS, JavaScript and the provided assets. You will be required to build a working webpage to match a provided design spec. Please see the software listing below for recommended IDEs. Throughout this task, you will produce:

- A published website that closely matches the given design — layout, spacing, colour and typography should be faithful to the reference
- W3C & WCAG compliant code, commented HTML, CSS and JavaScript code with appropriate folders organisation and code structure in place.
- Use of HTML5 semantics (e.g. header, nav, footer, sections, etc).
- Use of JavaScript for interactivity and/or dynamic effects (e.g. form validation, animations, image slider, accordion, modal, etc).
- Menu Navigation (hyperlinks, hover & active classes)
- Use of social media symbols and icons.
- A website form with key validated input types (e.g. name, email, checkboxes, textareas and submit/reset buttons).

You will be provided with a code editor (e.g. Visual Studio Code, PHP Storm, WEB Storm etc) to produce the website. All content (media) for this task will be provided to you on the day of competition within the client brief, along with a resource pack. All the provided content can be used in any way that the competitor sees fit, as long as it ties in with the client brief.

You will have 2.5 hours for this task.

Task B: Web Development - Problem Solving

During this task, you will complete a series of independent web development challenges covering HTML, CSS, JavaScript and SQL. Each challenge is self-contained and can be completed in any order.

The challenges are grouped into three complexity levels:

- **Level 1 (Foundation)** – Basic implementation tasks requiring fundamental knowledge of HTML, CSS, JavaScript or SQL. Competitors should expect these tasks to take approximately **5–10 minutes** each.
- **Level 2 (Intermediate)** – Tasks requiring the application of multiple concepts and the implementation of more advanced functionality. Competitors should expect these tasks to take approximately **10–20 minutes** each.
- **Level 3 (Advanced)** – Complex challenges requiring deeper technical understanding, problem-solving ability, and the integration of multiple technologies or concepts. Competitors should expect these tasks to take approximately **20–30 minutes** each.

Tasks may require you to create, modify or extend code to achieve a specified outcome. Examples include implementing HTML structures, applying CSS layouts and styling, creating JavaScript functionality, validating forms, manipulating data, creating animations, enhancing user interface components, and writing SQL queries.

Assessment will be based on measurable outcomes for each challenge, such as whether the required functionality, behaviour, output, styling or SQL result has been implemented correctly. Where a task includes accessibility, validation or standards-related requirements, these will be assessed as part of the specific task criteria. Competitors are expected to use valid HTML and CSS and follow good web development practice throughout.

You will have 2.5 hours to complete this task.

This competition will be held on **Wednesday 27th January 2027** at **University of South Wales, Newport**.

For full terms and conditions of entry and competition [website](#).

Previous competition briefs are available to view and download via the Skills Competition Wales website, please [click here](#) to access.

AI usage policy

This is an individual skills competition. Competitors must complete all work independently

using only the software, resources and materials provided or permitted by the competition organisers.

The use of AI-powered tools or coding assistants is strictly prohibited throughout the competition. This includes, but is not limited to, ChatGPT, Claude, Gemini, GitHub Copilot, Cursor, Codeium, Windsurf, Tabnine, Codex, browser-based AI tools, IDE-integrated assistants, AI chatbots, and AI-assisted code completion tools.

Any competitor found using unauthorised AI tools or receiving external assistance may be disqualified from the competition.

You will not have access to the Internet on the day of the competition.

Guidance

The content of your site should take into account the following:

- Specific instructions provided for the project must be consistently implemented across the entire website.
- The project must be organized with a logical folder structure and meaningful file naming for clarity and maintainability.
- Compliance with WCAG accessibility guidelines.
- Use of semantic HTML tags throughout for improved structure and accessibility.
- Generation of valid, error-free code that passes W3C validation.

Provided on the day material:

- Printed Brief
- Pens and paper for note-taking
- Resource pack

Infrastructure List

Please refer to the provided software list below:

- Windows (most up-to-date as possible)
- Code Editors
 - Visual Studio Code (no AI tools)
 - PHPStorm (no AI tools)
 - WebStorm (no AI tools)
- Offline Documentation (<https://devdocs.io>)

Additional Resources

- [WSUK Resources for tutors](#)
- [WSUK Web Development Technical Handbook](#)
- [WSUK Nationals Resources Pack](#)
- For practice (with AI tools disabled): [MDN Web Docs](#), the W3C [HTML](#)/[CSS](#) validators, and [SQLBolt](#).

Competition Rules

- Use only the materials supplied in the Assets/Media Pack.
- Competitors must work independently (without support from other students/tutors)
- Refrain from including offensive, sexual, political, controversial or inflammatory text or images.
- Mobile phones are to be switched off during competition activity.
- Listening to music via headphones is permitted during competition activity
- Any questions during competition activity should be addressed to the competition judging panel.
- Competitors should not communicate with other competitors during competition activity.
- It is the responsibility of each competitor to arrive on time for each competition session. No additional time will be allowed if you arrive late.
- Technical failure of your equipment should be reported immediately to the judging panel. Additional time will be allocated if the fault is beyond the control of the competitor.
- No Internet access will be available throughout the competition.
- Competitors are solely responsible for the saving of their own files, especially in the unfortunate event of a computer malfunction. Instructions will be given as to where the files need to be saved.
- The competitors must not work, access the computers or any other material connected to the competition before the starting signal, and must stop working and not access the computer or any other materials connected to the competition after the stop signal. This also goes for the lunch break signals.
- Competitors are not allowed to use any materials other than that supplied for the set project by the event Competition Supervisor. No prepared work will be allowed in the competition.
- Competitors can bring their own mouse/keyboard if they wish

Marking and Assessment

Marking and judging of this competition will be done by a team of experts from Industry, Further Education or Training Provider, using marking criteria and allocated marks to ensure

consistency.

The marking criteria of the competition will reflect the relative significance of a particular design form within the workflow, paying particular attention to the following areas.

Criterion ID	Description	Max. Marks
Task A	Design Implementation	
A1	Accuracy (layout & visual) to supplied design	10
A2	Use of HTML structure, content and supplied assets	8
A3	CSS styling, spacing, typography and visual consistency	10
A4	Responsive layout and behaviour across screen sizes	8
A5	Required functionality and interactive elements	6
A6	Accessibility, validation, organisation and maintainability	8
	Total	50
Task B	Problem Solving	
B1	Level 1 task	4
B2	Level 1 task	4
B3	Level 1 task	4
B4	Level 1 task	4
B5	Level 2 task	7
B6	Level 2 task	7
B7	Level 3 task	10
B8	Level 3 task	10
	Total	50

NOTE: The detailed marking criteria for each task will be based on the specific requirements provided on the day of competition. The criteria above indicate the general assessment areas competitors should prepare for.

Feedback and Recognition

Individual and Group verbal feedback will be provided at the end of the competition. No results or awards will be awarded on the day, as marking will be quality assured.

All competitors will be issued with a Participation Certificate on the competition day. First, second, third and highly commended awards will be announced during the celebration event. The highly commended award recognises all competitors who have achieved above average. The celebration event will be held on Thursday 18th March 2027, further details will be communicated to competitors and their points of contact by email.

Mark sheets will be available upon request via info@skillscompetitionwales.ac.uk to competitors after the celebration event.

Competition Lead

General enquiries:

Gwen Hartleb g.hartleb@gllm.ac.uk/ 07596868964

Technical information:

Val Adamescu val.adamescu@port.ac.uk

Our partners

This competition is delivered in partnership with





Briff y Gystadleuaeth

Teitl y Gystadleuaeth

Datblygu Gwefannau

Trosolwg o'r Gystadleuaeth

Rhaid i ddatblygwyr gwe feddu ar arbenigedd technegol a chreadigrwydd i ddylunio, adeiladu a chynnal gwefannau neu gymwysiadau gwe yn effeithiol gan ddefnyddio ieithoedd codio arbenigol ac offer meddalwedd. Yn y diwydiant hwn sy'n datblygu'n gyflym, mae'n ofynnol i ddatblygwyr gadw i fyny â thechnolegau, fframweithiau ac arferion da newydd i aros yn gystadleuol. Wrth i brofiadau digidol chwarae rhan gynyddol hanfodol ar draws amrywiol sectorau, mae datblygu gwe wedi dod yn set sgiliau a werthfawrogir yn fawr, gyda galw mawr am weithwyr proffesiynol sy'n gallu creu amgylcheddau ar-lein ymatebol, deinamig a hawdd eu defnyddio.

Yn y gystadleuaeth hon, bydd cyfranogwyr yn arddangos eu sgiliau datblygu ar gyfer y we trwy gyfres o dasgau ymarferol a luniwyd i asesu eu gallu i greu atebion gwe sy'n cydymffurfio â safonau a datrys heriau technegol. Bydd yn ofynnol i gystadlueuwyr ddefnyddio sgiliau HTML, CSS, JavaScript, a SQL i adeiladu tudalennau gwe swyddogaethol, gweithredu nodweddion penodedig, datrys problemau a gwella cod presennol, a gweithio gyda gofynion sy'n cael eu gyrru gan ddata. Bydd atebion yn cael eu hasesu'n seiliedig ar gywirdeb technegol, ansawdd cod, y gallu i ddatrys problemau, hygyrchedd, a chydymffurfiaeth â manylebau tasgau, gan gynnwys cydymffurfio â safonau W3C, canllawiau hygyrchedd WCAG, a'r defnydd effeithiol o HTML a CSS dilys i strwythuro a llunio cynnwys ar gyfer y we.

Ar y cam hwn ni fydd disgwyl i chi weithio gyda sgrïptio ar ochr y gweinydd.

Meini Prawf Ymgeisio

Mae'r gystadleuaeth hon ar gyfer y rhai sy'n hyfforddi ar gyfer gyrfa mewn Meddalwedd / Datblygu ar gyfer y We, ac yn astudio ar gwrs galwedigaethol hyd gan gynnwys Lefel 4.

Sicrhewch bod gan eich ymgeiswyr y sgiliau a'r cymhwysedd i gyflawni'r dasg.

Cyfyngiadau capasiti mynediad yn ôl sefydliad

Uchafswm o hyd at **3 cofrestriad fesul lleoliad**. Gellir cofrestru cronfeydd wrth gefn hefyd i gyfrifon absenoldeb neu dynnu'n ôl os bydd angen.

Mae hyn yn cael ei bennu gan 'leoliad' a 'sefydliad'. Mae 'sefydliad' yn cyfeirio at ddarparwr hyfforddiant/cyflogwr y cystadleuwyr. Mae 'lleoliad' yn cyfeirio at safle lle mae'r cystadleuydd yn astudio / yn cael ei gyflogi.

Gall y gystadleuaeth hon fod yn destun proses ddethol os yw'r niferoedd cofrestru cystadleuwyr yn fwy na chapasiti'r lleoliad cynnal. Lle nodir bod capasiti ar gyfer y gystadleuaeth, gellir gwahodd cystadleuwyr wrth gefn i gystadlu. Bydd y penderfyniad yn cael ei wneud yn dilyn ymgynghoriad rhwng Cystadleuaeth Sgiliau Cymru ac arweinydd y gystadleuaeth ar ôl i'r cofrestru gau. Bydd pob parti yn cael gwybod am unrhyw newidiadau.

I gael rhagor o arweiniad ar y cyfyngiadau hyn, [cliciwch yma](#).

Briff

Mae'r gystadleuaeth hon yn cynnwys dwy dasg (2.5 awr yr un):

Tasg A: Datblygu Gwe - Cyflwyno Dyluniad

Yn ystod y dasg hon bydd gofyn i chi roi eich sgiliau ymarferol ar waith gan ddefnyddio HTML, CSS, JavaScript a'r asedau a ddarperir. Bydd gofyn i chi adeiladu tudalen we weithredol i gyd-fynd â manyleb ddylunio a ddarperir. Gweler y rhestr feddalwedd isod am Amgylcheddau Datblygu Integredig (IDE) a argymhellir.

Trwy gydol y dasg hon, byddwch yn cynhyrchu'r canlynol:

- Gwefan gyhoeddedig sy'n cyd-fynd yn agos â'r dyluniad a roddwyd - dylai cynllun, bylchau, lliw a theipograffeg fod yn unol â'r cyfeiriad a nodwyd
- Cod sy'n cydymffurfio gyda W3C a WCAG, HTML, CSS a JavaScript gyda nodiadau, a threfniant ffolderi a strwythur cod priodol ar waith.
- Defnyddio semanteg HTML5 (e.e. pennawd, llywio, troedyn, adrannau, ac ati).
- Defnyddio JavaScript ar gyfer elfennau rhyngweithiol a / neu effeithiau deinamig (e.e. dilysu ffurflen, animeiddiadau, llithrydd delwedd, acordion, moddol, ac ati).
- Llywio Dewislen (hyperddolenni, hofran a dosbarthiadau gweithredol)
- Defnydd o symbolau ac eiconau cyfryngau cymdeithasol.
- Ffurflen ar gyfer y wefan gyda mathau allweddol o fewnbynnau wedi'u dilysu (e.e.enw,

e-bost, blychau gwirio, meysydd testun a botymau cyflwyno/ailosod).

Darperir golygydd cod ar eich cyfer (e.e. Visual Studio Code, PHP Storm, WEB Storm ac ati) i gynhyrchu'r wefan. Bydd yr holl gynnwys (cyfryngau) ar gyfer y dasg hon yn cael ei ddarparu i chi ar ddiwrnod y gystadleuaeth o fewn briff y cleient, ynghyd â phhecyn adnoddau. Gellir defnyddio'r holl gynnwys a ddarperir mewn unrhyw ffordd y mae'r cystadleuydd yn ei ystyried yn addas, cyn belled â'i fod yn cyd-fynd â briff y cleient.

Bydd gennych 2.5 awr ar gyfer y dasg hon.

Tasg B: Datblygu ar gyfer y We - Datrys Problemau

Yn ystod y dasg hon, byddwch yn cwblhau cyfres o heriau datblygu gwe annibynnol sy'n cwmpasu HTML, CSS, JavaScript a SQL. Mae pob her yn hunangynhwysol a gellir eu cwblhau mewn unrhyw drefn.

Mae'r heriau wedi'u grwpio'n dair lefel o ran cymhlethdod:

- **Lefel 1 (Sylfaen)** – Tasgau gweithredu sylfaenol sy'n gofyn am wybodaeth sylfaenol o HTML, CSS, JavaScript neu SQL. Dylai cystadleuwyr ddisgwyl i'r tasgau hyn gymryd tua **5-10 munud** yr un.
- **Lefel 2 (Canolradd)** – Tasgau sy'n gofyn am ddefnyddio cysyniadau lluosog a gweithredu swyddogaethau mwy datblygedig. Dylai cystadleuwyr ddisgwyl i'r tasgau hyn gymryd tua **10-20 munud** yr un.
- **Lefel 3 (Uwch)** – Heriau cymhleth sy'n gofyn am ddealltwriaeth dechnegol ddyfnach, y gallu i ddatrys problemau, ac integreiddio technolegau neu gysyniadau lluosog. Dylai cystadleuwyr ddisgwyl i'r tasgau hyn gymryd tua **20-30 munud** yr un.

Efallai y bydd tasgau yn gofyn i chi greu, addasu neu ymestyn cod i gyflawni canlyniad penodol. Mae enghreifftiau'n cynnwys gweithredu strwythurau HTML, cymhwyso cynlluniau CSS a steilio, creu ymarferoldeb JavaScript, dilysu ffurflenni, trin data, creu animeiddiadau, gwella cydrannau rhyngwyneb defnyddiwr, ac ysgrifennu ymholiadau SQL.

Bydd yr asesiad yn seiliedig ar ganlyniadau mesuradwy ar gyfer pob her, megis a yw'r ymarferoldeb, yr ymddygiad, yr allbwn, y steilio neu'r canlyniad SQL gofynnol wedi'u gweithredu'n gywir. Pan fydd tasg yn cynnwys gofynion hygyrchedd, dilysu neu safonau, bydd y rhain yn cael eu hasesu fel rhan o'r meini prawf ar gyfer y dasg benodol. Disgwylir i gystadleuwyr ddefnyddio HTML a CSS dilys a dilyn arfer da ar gyfer datblygu gwe bob amser.

Bydd gennych 2.5 awr ar gyfer y dasg hon.

Cynhelir y gystadleuaeth hon **Ddydd Mercher, Ionawr 27, 2027** ym **Mhrifysgol De Cymru, Casnewydd**.

Am delerau ac amodau mynediad llawn a rheolau cystadlu ewch i'r wefan [Cystadleuaeth Sgiliau Cymru](#).

Mae briffiau cystadleuaeth flaenorol ar gael i'w gweld a'u llwytho o'r wefan Cystadleuaeth Sgiliau Cymru, [cliciwch yma](#) i gael mynediad iddynt.

Polisi defnyddio Deallusrwydd Artiffisial

Mae hon yn gystadleuaeth sgiliau unigol Rhaid i gystadlewyr gwblhau'r holl waith yn annibynnol gan ddefnyddio'r feddalwedd, yr adnoddau a'r deunyddiau a ddarperir neu a ganiateir gan drefnwyr y gystadleuaeth yn unig.

Mae defnyddio offer neu gynorthwyyr codio wedi'u pweru gan AI wedi'i wahardd yn llym trwy gydol y gystadleuaeth. Mae hyn yn cynnwys y canlynol, ond heb fod yn gyfyngedig iddynt: ChatGPT, Claude, Gemini, GitHub Copilot, Cursor, Codeium, Windsurf, Tabnine, Codex, offer AI sy'n seiliedig ar borwr, cynorthwyyr Amgylcheddau Datblygu Integredig, sgwrsfotiaid AI, ac offer cwblhau cod â chymorth AI.

Gall unrhyw gystadluydd sy'n cael ei ganfod yn defnyddio AI anawdurdodedig neu'n derbyn cymorth allanol gael ei ddiarddel o'r gystadleuaeth.

Ni fydd gennych fynediad i'r Rhyngrwyd ar ddiwrnod y gystadleuaeth.

Arweiniad

Dylai cynnwys eich gwefan ystyried y canlynol:

- Rhaid gweithredu cyfarwyddiadau penodol a ddarperir ar gyfer y prosiect yn gyson ar draws y wefan gyfan.
- Rhaid i'r prosiect gael ei drefnu gyda strwythur ffolder rhesymegol ac enwi ffeiliau ystyrion er mwyn eglurder a chynaliadwyedd.
- Cydymffurfio â chanllawiau hygyrchedd WCAG.
- Defnydd o dagiau HTML semantig drwyddi draw i wella strwythur a hygyrchedd.
- Cynhyrchu cod dilys, di-wall sy'n pasio dilysiad W3C.

Deunydd a ddarparwyd ar y dydd

- Briff printiedig
- Pinnau ysgrifennu a phapur ar gyfer cymryd nodiadau
- Pecyn adnoddau

Rhestr Isadeiledd

Cyfeiriwch at y rhestr meddalwedd a ddarperir isod:

- Windows (mwyaf diweddar â phosib)
- Golygyddion Côd
 - Visual Studio Code (dim offer AI)
 - PHPStorm (dim offer AI)
 - Webstorm (dim offer AI)
- Dogfennaeth All-lein (<https://devdocs.io>)

Adnoddau Ychwanegol

- [Adnoddau Tiwtoriaid WSUK](#)
- [Llyfryn Technegol WSUK Dylunio Gwe](#)
- [Pecyn Adnoddau WSUK Cenedlaethol](#)
- Ar gyfer ymarfer (gydag offer AI wedi'u hanalluogi): [MDN Web Docs](#), dilyswyr W3C [HTML/CSS](#), a [SQLBolt](#).

Rheolau'r Gystadleuaeth

- Defnyddiwch y deunyddiau a gyflenwir yn y Pecyn Asedau/Cyfyngau yn unig.
- Rhaid i gystadleuwyr weithio'n annibynnol (heb gefnogaeth myfyrwyr / tiwtoriaid eraill)
- Peidiwch â chynnwys testun neu ddelweddau tramgwyddus, rhywiol, gwleidyddol, dadleuol neu ymfflamychol.
- Bydd ffonau symudol yn cael eu diffodd yn ystod y cystadlu.
- Caniateir gwrando ar gerddoriaeth trwy glustffonau yn ystod y cystadlu.
- Dylid cyfeirio unrhyw gwestiynau yn ystod y cystadlu at banel beirniaid y gystadleuaeth.
- Ni ddylai cystadleuwyr gyfathrebu â chystadleuwyr eraill yn ystod y cystadlu.
- Cyfrifoldeb pob cystadleuydd yw cyrraedd mewn pryd ar gyfer pob sesiwn gystadlu. Ni chaniateir unrhyw amser ychwanegol os byddwch chi'n cyrraedd yn hwyr.
- Dylid rhoi gwybod i'r panel beirniaid am fethiant technegol eich offer ar unwaith. Rhoddir amser ychwanegol os yw'r nam y tu hwnt i reolaeth y cystadleuydd.
- Ni fydd mynediad i'r Rhyngwrdd ar gael trwy gydol y gystadleuaeth.
- Mae cystadleuwyr yn llwyr gyfrifol am arbed eu ffeiliau eu hunain, yn enwedig os bydd cyfrifiadur yn anffodus yn camweithio. Rhoddir cyfarwyddiadau ynghylch ble mae angen cadw'r ffeiliau.
- Rhaid i'r cystadleuwyr beidio â gweithio, cyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunydd arall sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth cyn y signal cychwyn, a rhaid iddyn nhw roi'r gorau i weithio a phedio â chyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunyddiau eraill sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth ar ôl y signal stopio. Mae hyn hefyd yn wir am y signalau egwyl ginio.
- Ni chaniateir i gystadleuwyr ddefnyddio unrhyw ddeunyddiau heblaw'r deunyddiau a

gyflenwir ar gyfer y prosiect penodol gan Oruchwyliwr Cystadleuaeth y digwyddiad. Ni chaniateir unrhyw waith wedi'i baratoi yn y gystadleuaeth.

- Gall cystadleuwyr ddod â'u llygoden/bysellfwrdd eu hunain os dymunant.

Marcio ac Asesu

Bydd marcio a beirniadu'r gystadleuaeth hon yn cael ei wneud gan dîm o arbenigwyr o'r Diwydiant, Addysg Bellach neu Ddarparwr Hyfforddiant, gan ddefnyddio meini prawf marcio a marciau a ddyrennir i sicrhau cysondeb.

Bydd meini prawf marcio'r gystadleuaeth yn adlewyrchu arwyddocâd cymharol ffurf ddylunio benodol yn y llif gwaith, gan roi sylw arbennig i'r meysydd canlynol.

Cyfeirnod y maen prawf	Disgrifiad	Uchafswm Marciau
Tasg A	Gweithredu Dyluniad	
A1	Cywirdeb (cynllun a gweledol) yn unol â'r dyluniad a ddarperir	10
A2	Defnydd o strwythur HTML, cynnwys ac asedau a ddarperir	8
A3	Steilio, bylchu, teipograffeg a chysondeb gweledol CSS	10
A4	Cynllun ac ymddygiad ymatebol ar sgriniau o wahanol faint	8
A5	Ymarferoldeb ac elfennau rhyngweithiol gofynnol	6
A6	Hygyrchedd, dilysu, trefnu a'r gallu i gynnal a chadw	8
	Cyfanswm	50

Tasg B	Datrys Problemau	
B1	Tasg Lefel 1	4
B2	Tasg Lefel 1	4
B3	Tasg Lefel 1	4
B4	Tasg Lefel 1	4
B5	Tasg Lefel 2	7
B6	Tasg Lefel 2	7
B7	Tasg Lefel 3	10
B8	Tasg Lefel 3	10
	Cyfanswm	50

NODER: Bydd y meini prawf marcio manwl ar gyfer pob tasg yn seiliedig ar y gofynion penodol a ddarperir ar ddiwrnod y gystadleuaeth. Mae'r meini prawf uchod yn nodi'r meysydd asesu cyffredinol y dylai cystadleuwyr baratoi ar eu cyfer.

Adborth a Chydnabyddiaeth

Bydd adborth llafar i Unigolion a Grwpiau yn cael ei roi ar ddiwedd y gystadleuaeth. Ni fydd unrhyw ganlyniadau na dyfarniadau yn cael eu cyhoeddi ar y diwrnod gan y bydd y marcio yn cael ei ddilysu.

Bydd pob cystadleuydd yn cael Tystysgrif Cyfranogi ar ddiwrnod y gystadleuaeth. Bydd gwobrau cyntaf, ail, trydydd a chanmoliaeth uchel yn cael eu cyhoeddi yn ystod y digwyddiad dathlu. Mae'r wobr canmoliaeth uchel yn cydnabod yr holl gystadleuwyr sydd wedi cyflawni sgôr uwch na'r cyfartaledd. Cynhelir y digwyddiad dathlu ar Dydd Iau, 18 Mawrth 2027, bydd manylion pellach yn cael eu rhoi i gystadleuwyr a'u pwyntiau cyswllt trwy e-bost.

Bydd taflenni marciau ar gael ar gais drwy info@skillscompetitionwales.ac.uk i gystadleuwyr ar ôl y digwyddiad dathlu.

Arweinydd y Gystadleuaeth

Ymholiadau cyffredinol.

Gwen Hartleb g.hartleb@gllm.ac.uk/ 07596868964

Ymholiadau Technegol:

Val Adamescu val.adamescu@port.ac.uk

Ein partneriaid

Mae'r gystadleuaeth hon yn cael ei chyflwyno mewn partneriaeth â

